

Руководство пользователя



Easy Touch Lite

ВНИМАНИЕ!

**Не допускайте попадания влаги внутрь устройства!
Отсоедините питание, перед тем как открыть корпус!**

Пожалуйста, внимательно прочтите данное руководство перед использованием для вашей собственной безопасности.

Все, кто будет иметь дело с инсталляцией, эксплуатацией и обслуживанием данного контроллера должны:

- быть квалифицированными.
- следовать инструкциям, изложенным в данном руководстве.

1. ВВЕДЕНИЕ.

Спасибо за то, что вы выбрали наш продукт. В ходе эксплуатации вы убедитесь, что приобрели надежный и многофункциональный прибор. Извлеките прибор из упаковки. Перед первым включением убедитесь, что устройство не повреждено во время транспортировки. Если вы обнаружите какое-либо повреждение, обратитесь к вашему продавцу и не включайте устройство.

2. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ.

Данное устройство вышло с завода изготовителя в идеальном состоянии. Для того чтобы сохранить это состояние и обеспечить безопасную эксплуатацию, необходимо соблюдать меры предосторожности и правила, описанные в данном руководстве. Устройство относится к III классу безопасности. Всегда отсоединяйте устройство от сети питания, если оно не используется, а также перед его чисткой. Держите контроллер в недосягаемости от детей и людей, не знакомых с данным оборудованием. Любые

операции по ремонту и обслуживанию должны проводиться авторизованными дилерами и сервис центрами.

3. ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ.

Данное устройство является контроллером DMX, предназначенным для управления световыми приборами с функцией DMX. Контроллер можно использовать только в помещении. Допустимое входное напряжение DC 9-12 В, 300 мА. Нельзя трясти прибор. При выборе места для инсталляции, убедитесь, что устройство не будет подвергаться воздействию высоких температур, влаги и пыли. Не располагайте контроллер в непосредственной близости с электрическими кабелями ради собственной безопасности и безопасности окружающих. Нельзя эксплуатировать или хранить устройство во влажной среде и вблизи от источников воды, а также дыма, которые могут повредить прибор. Влага и высокий уровень влажности могут ухудшить изоляцию и привести к поражению электрическим током. Если в помещении используется генератор дыма, не допускайте прямого попадания струи дыма на контроллер, и устанавливайте два прибора таким образом, чтобы между ними было расстояние не менее 0,5 м. Не допускайте к эксплуатации прибора неквалифицированных людей. Используйте заводскую упаковку для транспортировки прибора.

4. ХАРАКТЕРИСТИКИ.

Компактный контроллер DMX

192 канала, 12 приборов по 16 каналов каждый • 16 битное разрешение для более точного управления движением по Pan/Tilt • Возможность программирования 12 чейзов по 100 сцен • 12 встроенных сцен • Функция копирования сцен и программ • Функция Blackout • Звуковая анимация через встроенный микрофон • Возможность установки в рэк, 19", 3U

5. УСТАНОВКИ.

5.1. Инсталляция

Установите контроллер на ровную поверхность или в рэк.

Установка в рэк: ширина контроллера соответствует стандартной ширине для установки в рэк, 19" (483 мм). Рэк, в который вы собираетесь установить прибор, должен иметь доступ как с передней стороны, так и с задней. Также он должен быть оборудован охлаждающим вентилятором. При установке контроллера в рэк, убедитесь, что вокруг достаточно места для беспрепятственного выхода нагретого воздуха. Сильный перегрев может повредить устройство. Для закрепления прибора в рэке вам понадобится 6 болтов М6.

Подсоедините блок питания к входу, расположенному на задней панели. Воткните вилку

в сеть.

5.2. Режим звуковой анимации

Режим звуковой анимации работает через встроенный микрофон.

5.3. Подключение DMX-512 к световым приборам

Провода не должны соприкасаться друг с другом, иначе светильники не будут работать, либо будут работать некорректно. Используйте только двужильный экранированный кабель с разъемами XLR 3-pin, для соединения контроллера с прибором и приборов между собой.

Создание цепи DMX:

Соедините выход контроллера с входом ближайшего светильника, соедините последовательно все светильники таким образом, чтобы выход предыдущего был соединен с входом последующего.

Внимание: Необходимо припаять 120 Ом резистор между сигналами (-) и (+) в разъеме XLR 3-pin и воткнуть его в выход последнего прибора в цепи.

Адресация приборов:

Обратите внимание, что контроллер назначает стартовые адреса DMX каждые 16 шагов. Вы должны присвоить каждому световому прибору соответствующий стартовый адрес, иначе назначение каналов будет некорректным. Все приборы с одинаковым стартовым адресом будут работать синхронно.

Прибор 1 - 1

Прибор 2 - 17

Прибор 3 - 33

Прибор 4 - 49

Прибор 5 - 65

Прибор 6 - 81

Прибор 7 - 97

Прибор 8 – 113

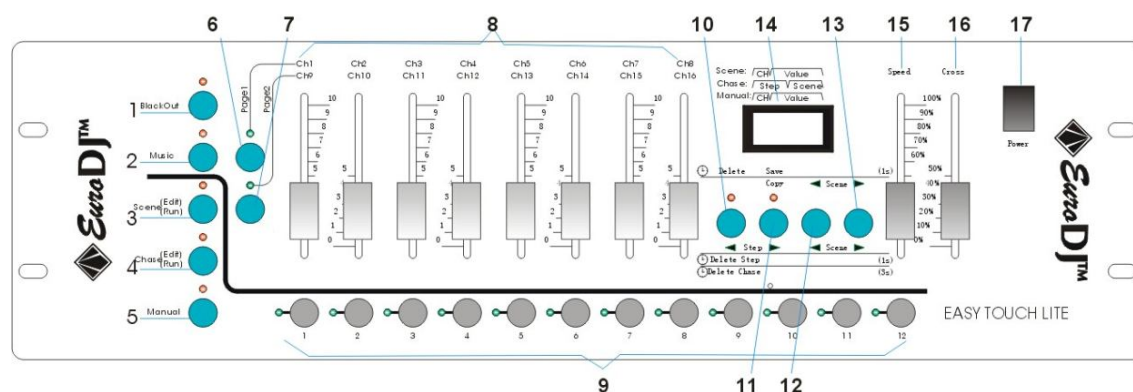
Прибор 9 – 129

Прибор 10 - 145

Прибор 11 - 161

Прибор 12 - 177

Передняя панель:

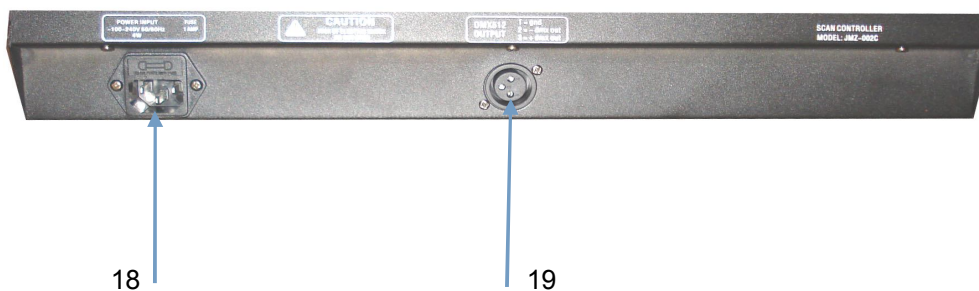


1. BlackOut: останавливает работу всех сцен или чейзов;
2. Music: звуковая анимация;
3. SCENE EDIT/RUN: кнопка редактирования и запуска сцены, при длительном нажатии кнопки (более 1 сек.), индикатор начинает мигать, подтверждая вход в режим редактирования, при повторном длительном нажатии контроллер переходит в рабочий режим, индикатор горит постоянно;
4. CHASE EDIT/RUN: кнопка редактирования и запуска чейза, при длительном нажатии кнопки (более 1 сек.), индикатор начинает мигать, подтверждая вход в режим редактирования, при повторном длительном нажатии контроллер переходит в рабочий режим, индикатор горит постоянно;
5. Manual: ручное управление;
6. Page 1: 1-я страница;
7. Page 2: 2-я страница;
8. Фейдеры каналов (с 1 по 8 – 1-я страница, с 9 по 16 – 2-я страница);
9. Кнопки выбора приборов с 1 по 12;
10. Step: удаление сцен в режиме редактирования сцен, удаление шагов в режиме редактирования чейзов, удаление чейзов, выбор шагов от большего к меньшему значению;
11. Step: копирование и сохранение сцен в режиме редактирования сцен, выбор шагов от меньшего к большему значению в режиме редактирования чейзов;
12. Scene: выбор сцен от большего к меньшему значению в режиме редактирования сцен и чейзов;
13. Scene: выбор сцен от меньшего к большему значению в режиме редактирования сцен и чейзов;
14. Светодиодный дисплей;
15. Speed: фейдер регулировки скорости;

Cross

16. : фейдер перехода;

17. Power: кнопка питания.

Задняя панель:

18. Вход питания, 240В 50Гц

19. Выход DMX

6. ЭКСПЛУАТАЦИЯ.**6.1. Отображение данных.**

1) F: номер канала 1-8, 9-16, "o": разделительный знак, 255: значение DMX;

A rectangular LED display showing the text 'F.255' in a blue, seven-segment font. The 'F' is on the left, followed by a period, then '255'.

2) Y: действующая сцена, "o": разделительный знак, 83: номер сцены, 00-99;

A rectangular LED display showing the text 'Y-83' in a blue, seven-segment font. The 'Y' is on the left, followed by a hyphen, then '83'.

N: сцена не действующая;

A rectangular LED display showing the text 'N-00' in a blue, seven-segment font. The 'N' is on the left, followed by a hyphen, then '00'.

3) 99: номер шага, 00-99, "o": разделительный знак, 95: номер сцены, 00-99, 2-й "o": последний шаг чейза;

A rectangular LED display showing the text '9995' in a blue, seven-segment font. The '9995' is on the left, followed by a period, then '95'.

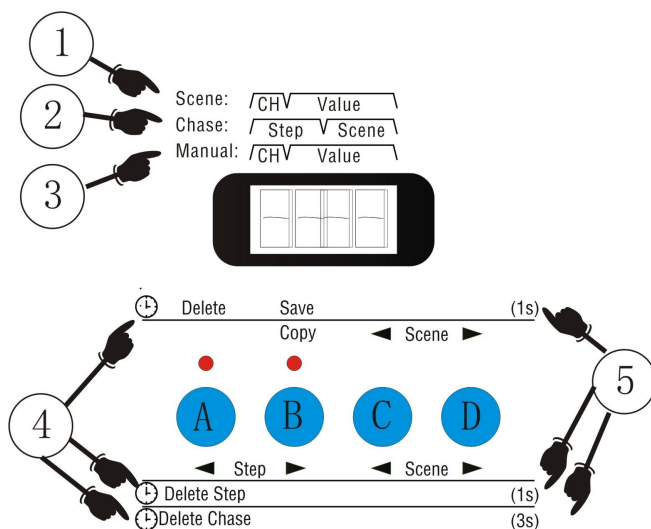
Текущий шаг не последний шаг, сохраненный в чейзе;

A rectangular LED display showing the text '0008' in a blue, seven-segment font. The '0008' is on the left, followed by a period, then '08'.

Нет действующего шага в чейзе.



6.2.I. Описание кнопок A/B/C/D. A. Step B. Step C. Scene D. Scene:



1) Scene: /CHV Value : во время воспроизведения сцен, первая цифра на дисплее означает номер канала, со 2 по 4 – значение интенсивности;

2) $\text{Chase: /Step Scene}$: во время воспроизведения чейза, с 1 по 2 цифры показывают номер шага, со 2 по 4 – номер сохраненной сцены;

3) $\text{Manual: /CHV Value}$: в ручном режиме, первая цифра на дисплее означает номер канала, со 2 по 4 – значение интенсивности;

4) : означает, что нужно удерживать кнопку нажатой некоторое время для того чтобы она функционировала;

5) : означает, что кнопку нужно удерживать от 1 до 3 секунд.

6.2.II. Принцип работы кнопок A/B/C/D во время редактирования сцен или чейзов

в таблице:

ФУНКЦИЯ КНОПКИ		КНОПКА А	КНОПКА В	КНОПКА С	КНОПКА D
РЕДАКТ-Е СЦЕН	КОРОТКОЕ НАЖАТИЕ	--	Копирование сцены	Выбор сцены (по нисходящей) ◀	Выбор сцены (по восходящей) ▶
	НАЖАТИЕ И УДЕРЖАНИЕ 1 СЕК	Удаление сцены	Сохранение сцены	--	--
РЕДАКТ-Е ЧЕЙЗОВ	КОРОТКОЕ НАЖАТИЕ	Выбор шага (по нисходящей) ◀	Выбор шага (по восходящей) ▶	Выбор сцены (по нисходящей) ◀	Выбор сцены (по восходящей) ▶
	НАЖАТИЕ И УДЕРЖАНИЕ 1 СЕК	Удаление текущего шага	--	--	--
	НАЖАТИЕ И УДЕРЖАНИЕ 3 СЕК	Удаление текущего чейза	--	--	--
РУЧНОЙ РЕЖИМ	КОРОТКОЕ НАЖАТИЕ	ВКЛ/ВЫКЛ ручного режима	--	--	--

1) При редактировании сцен, кнопки А/В/С/D работают следующим образом:

а. Копирование сцены (короткое нажатие кнопки);

Нажмите кнопку С или D для выбора сцены, которую вы хотите скопировать, с 3 по 4 цифры на дисплее означают номер сцены, нажмите кнопку В, загорится соответствующий индикатор. Нажмите С или D для выбора сцены, которую хотите заменить, сцена переписется, нажмите кнопку В, индикатор погаснет, таким образом, новая сцена встанет на место предыдущей;

б. Сохранение сцены (нажатие кнопки более 1 секунды);

Нажмите и удерживайте кнопку В более 1 секунды, индикатор загорится, текущая сцена

сохранится в памяти контроллера.

с. Удаление сцены (нажатие кнопки более 1 секунды);

Нажмите и удерживайте кнопку A более 1 секунды, индикатор загорится, текущая сцена удалится из памяти контроллера.

2) При редактировании сцен, кнопки A/B/C/D работают следующим образом:

а. Выбор шага чейза и сцены (короткое нажатие кнопки);

Нажмите кнопку A или B (назад и вперед), выберете шаг чейза; когда на дисплее отображается последний шаг, можно добавить один шаг с помощью кнопки B. Для подтверждения номера, используйте кнопки C и D;

б. Удаление шага чейза (нажатие кнопки от 1 до 3 секунд);

Нажмите и удерживайте кнопку A более 1 секунды, загорится индикатор, текущий шаг удален;

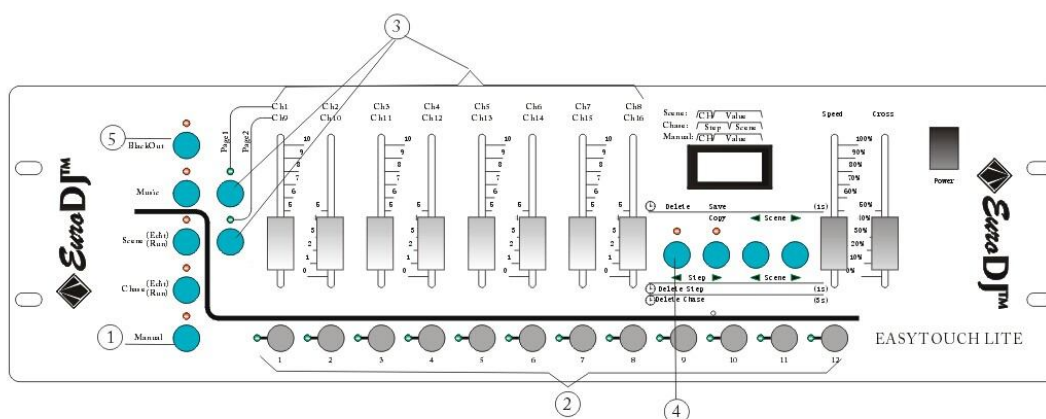
с. Удаление текущего чейза (нажатие кнопки более 3 секунд)

Нажмите и удерживайте кнопку A более 3 секунд, индикатор мигает, текущий чейз удален, на дисплее отобразится: 00, - -.

3) При ручном управлении, кнопки A/B/C/D работают следующим образом:

Во время воспроизведения сцен и чейзов, нажмите кнопку A для входа и выхода из режима ручного управления.

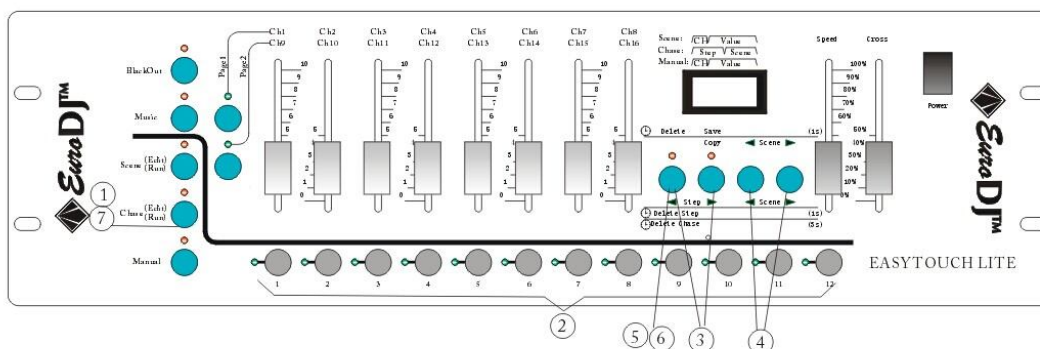
6.3. Редактирование сцен.



Для входа в режим редактирования сцен, нажмите и удерживайте кнопку SCENE (EDIT/RUN) более 1 секунды, замигает соответствующий индикатор. С помощью кнопок ◀ Scene ▶ выберете сцену, которую вы хотите изменить. Выберете прибор 1-12, установите необходимые значения каналов, с помощью кнопок Page 1 и Page 2 и фейдеров 1-8, 9-16. Нажмите и удерживайте кнопку SAVE более 1 секунды, светодиоды

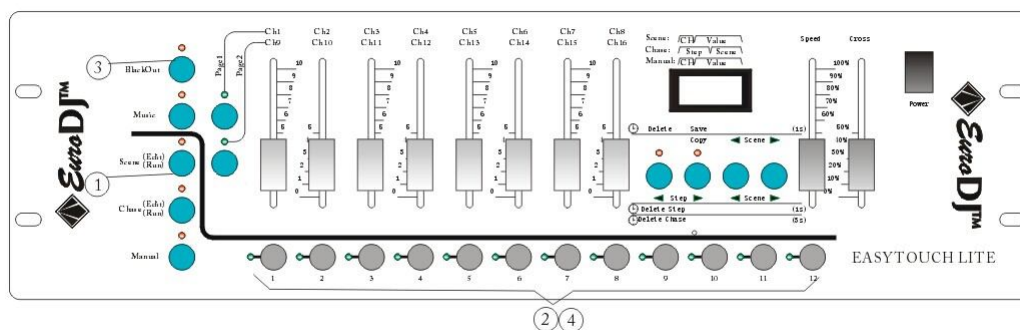
замигают, измененная сцена сохранена. Повторите вышеописанную процедуру для редактирования других сцен. Если вы хотите удалить сцену, нажмите и удерживайте кнопку DELETE более 1 секунды, замигает соответствующий индикатор, сцена удалена. Для копирования сцены нажмите кнопку COPY, загорится соответствующий индикатор, сцена скопируется, с помощью кнопок **◀ Scene ▶** выберите сцену, на которую запишется текущая сцена, еще раз нажмите кнопку COPY, индикатор погаснет, копирование завершено. Предыдущая сцена будет заменена на новую. Для выхода из режима редактирования нажмите и удерживайте кнопку SCENE(EDIT/RUN) более 1 секунды, соответствующий светодиод перестанет мигать и продолжит гореть. Теперь контроллер готов к воспроизведению отредактированной сцены.

6.4. Редактирование чейзов.



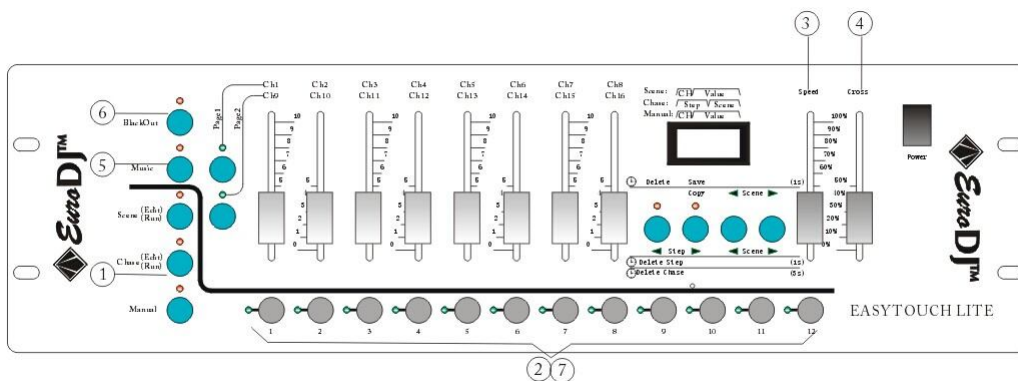
- 1) Нажмите и удерживайте кнопку CHASE (EDIT/RUN) более 1 секунды, замигает соответствующий индикатор, на дисплее отобразится CHA (номер чейза);
- 2) Выберите прибор 1-12, если на дисплее появится 00, это значит, что для выбранного прибора нет чейза, если чейз есть, на дисплее отобразится шаг 0 и номер сохраненной сцены, например 00.08;
- 3) Нажмите кнопку **◀ Step ▶** для подтверждения шага, который вы хотите изменить;
- 4) Нажмите кнопку **◀ Scene ▶** для выбора сцены. Выбранная сцена сохранится в выбранном ранее шаге чейза. Повторите процедуру для редактирования других шагов;
- 5) Для удаления текущего чейза нажмите и удерживайте кнопку DELETE более 3 секунд, индикатор мигнет два раза, текущий чейз удален, на дисплее отобразится 00; Для удаления текущего шага нажмите и удерживайте кнопку DELETE более 1 секунды, индикатор мигнет один раз, текущий шаг удален. Для выхода из режима редактирования чейзов нажмите и удерживайте кнопку CHASE (EDIT/RUN) более 1 секунды светодиод перестанет мигать и продолжит гореть. Теперь контроллер готов к воспроизведению отредактированного чейза.

6.5. Воспроизведение сцен.



- 1) Нажмите кнопку SCENE(EDIT/RUN), загорится соответствующий индикатор;
- 2) Выберете прибор 1-12 для воспроизведения сцен;
- 3) Для остановки воспроизведения всех сцен, нажмите кнопку BLACKOUT, загорится соответствующий индикатор, для возобновления воспроизведения, нажмите BLACKOUT еще раз, индикатор погаснет;
- 4) Воспроизведение сцены можно остановить нажатием соответствующей кнопки выбора приборов 1-12.

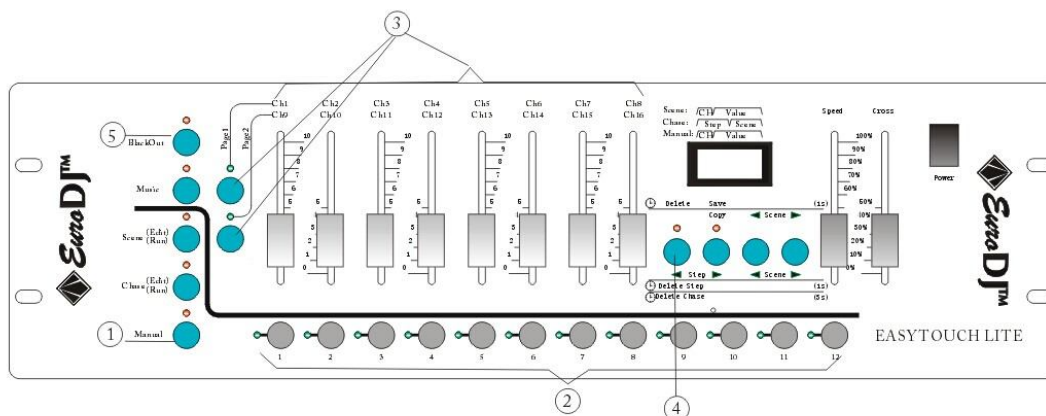
6.6. Воспроизведение чейзов.



- 1) Нажмите кнопку CHASE (EDIT/RUN), загорится соответствующий индикатор;
- 2) Выберете прибор 1-12 для воспроизведения чейзов;
- 3) Время воспроизведения может регулироваться фейдером Speed, от 0 до 100%;
- 4) Время перехода может регулироваться фейдером перехода, от 0 до 100%;
- 5) Для входа в режим звуковой анимации нажмите кнопку MUSIC, загорится соответствующий индикатор, при повторном нажатии индикатор погаснет, означая выход из режима работы в такт музыки;
- 6) Для остановки воспроизведения сцен, нажмите кнопку BLACKOUT, загорится

соответствующий индикатор, для возобновления воспроизведения, нажмите BLACKOUT еще раз, индикатор погаснет;

6.7. Ручное управление.



- 1) Нажмите кнопку MANUAL, загорится соответствующий индикатор;
- 2) Выберете прибор 1-12 для ручного управления;
- 3) С помощью фейдеров каналов и страниц Page 1 и Page 2 установите необходимые значения каналов DMX;

- 4) Для удаления ручных установок нажмите кнопку DELETE;

Для остановки воспроизведения всех сцен, нажмите кнопку BLACKOUT, загорится соответствующий индикатор, для возобновления воспроизведения, нажмите BLACKOUT еще раз, индикатор погаснет.

7. Содержание и чистка.

Перед чисткой прибора, отсоедините контроллер от сети питания!

ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ТОКОМ!

Рекомендуется чистить прибор как можно чаще. Используйте влажную мягкую тряпку без ворса. Не используйте спиртосодержащие средства и растворители! Ремонт и обслуживание должны проводиться авторизованными дилерами и сервис центрами.

8. Технические характеристики.

Питание: 240В 50Гц

Потребляемая мощность: 4 Вт

Количество каналов: 192

DMX 512: XLR 3-pin

12 чейзов по 100 сцен

Габариты: (ДхШхВ): 535x185x100 мм

Возможность установки в рэк, 19", 3U

Вес: 2,5 кг

Внимание: любая информация может быть изменена без предварительного предупреждения.