



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



X-CUBE

ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ!

Будьте осторожны при эксплуатации прибора. Во избежание удара током не трогайте электрические провода под напряжением.

Не допускайте попадания на прибор капель дождя или другой влаги.

Прежде чем открыть корпус, отсоедините прибор от электрической сети.

В целях безопасности внимательно прочтите данное руководство перед тем, как включить прибор впервые.

Описание:

Один из классических приборов для создания дискотечных световых эффектов.

Идеально подходит для клубов, баров, дискотек, музыкальных магазинов, шоу диджеев, небольших мероприятий, и пр.

В одном устройстве сочетаются эффект типа Derby (вращающиеся лучи от светодиодов 4 в 1 – RGBA) и матричный эффект от 5-миллиметровых светодиодов. Прибор способен освещать большие площади.

Характеристики:

* входной и выходной разъемы для гирляндного соединения, соответствующие стандарту IEC

*светодиодный дисплей

*источники света: 2 комбинированных светодиода 4 в 1 RGBA по 15 Вт, создают эффект Derby за счет вращения. Для матричного эффекта используются 64 светодиода размером 5 мм, с высокой яркостью. Распределение цветов 5-миллиметровых светодиодов: красный/зеленый/синий – по 24/24/16 соответственно..

Соединение DMX-512 / соединение приборов между собой

Подключение через разъемы XLR:

Если вы используете контроллер с таким же типом разъемов XLR, вы можете подключить выход DMX контроллера напрямую к входу DMX первого прибора в цепи DMX. Если вы хотите подключить контроллер с другим типом разъемов XLR, вам нужно использовать специальные переходники.

Подключение световых приборов в цепь DMX:

Подсоедините выход DMX первого устройства в цепи к входу DMX следующего. Всегда подключайте выход одного прибора к входу следующего, пока не подключите все в одну цепь.

Внимание: к кабелю DMX последнего устройства в цепи должен быть подсоединен терминатор. Припаяйте резистор на 120 Ом между сигналами (-) и (+) в 3-пиновом штекере и вставьте его в выход DMX последнего устройства.

Подключение к сети питания:

Подсоедините световой прибор к электрической сети с помощью кабеля, прилагающегося в комплекте.

1. Протокол DMX 512

Назначение адресов

Светодиодный дисплей, которым оснащен прибор, позволяет присваивать ему адрес DMX, который определяется как стартовый канал – с него прибор будет отвечать на команды контроллера. Например, если на приборе с 8 каналами управления вы настроите стартовый адрес на канал 7, прибор будет использовать для управления каналы с 7 по 14. Для того чтобы каждый из приборов управлялся корректно и независимо от других в цепи DMX, пожалуйста, убедитесь, что каналы не накладываются друг на друга. Если два, три или более прибора настроены на один канал, они будут работать синхронно. В режиме DMX вы можете задать адрес в диапазоне от 1 до 512. После того как вы подсоедините прибор к электросети, он автоматически запустится. По окончании перезагрузки прибора на дисплее загорится d-001. После этого нужно назначить желаемый адрес DMX с помощью кнопок UP (вверх), DOWN (вниз) и ENTER (ввод).

Управление по протоколу DMX:

После того как вы присвоили адреса всем приборам, вы можете приступить к управлению ими через контроллер DMX. При включении устройство автоматически определит, получен сигнал DMX или нет.

ФУНКЦИИ DMX

7-КАНАЛЬНЫЙ РЕЖИМ

Канал 1 – выбор цвета, смена цветов для эффектов derby

Канал 2 – эффект стробирования I

Канал 3 – вращение

Канал 4 – матричный эффект

Канал 5 – эффект стробирования II

Канал 6 – воспроизведение встроенных шоу-программ

Канал 7 – регулировка скорости воспроизведения

2.Режим звуковой анимации

Нажмите кнопку MODE и дождитесь, когда на дисплее появится sn. Используя кнопку ENTER, подтвердите выбор команды. Далее с помощью кнопок UP (вверх) или DOWN (вниз), выберите один из пунктов меню от sn01 до sn10 и снова нажмите ENTER. Устройство начнет работать в такт музыке.

Для того чтобы задать нужное значение чувствительности прибора к звуку, снова нажмите кнопку MODE. На дисплее отобразится se. Нажатием кнопки ENTER подтвердите выбор команды. Далее с помощью кнопок UP или DOWN выберите один из пунктов меню от se01 до se10 и еще раз нажмите ENTER.

3.Автоматический режим

Нажмите кнопку MODE и дождитесь, когда на дисплее появится sh. Нажатием кнопки ENTER подтвердите выбор команды. Далее с помощью кнопок UP (вверх) или DOWN (вниз), выберите один из пунктов меню от sh01 до sh10 и снова нажмите ENTER. Устройство начнет воспроизведение встроенных шоу-программ (пресетов)

4. Синхронизация и режим master /slave

Возьмите один прибор и включите на нем режим звуковой анимации или автоматический, как описано выше. Затем на остальных приборах, которые вы будете подключать в цепь, нажмите кнопку MODE. С помощью кнопок UP и DOWN установите режим sl и подтвердите выбор нажатием кнопки ENTER (ввод). Далее с помощью кабелей DMX подсоедините эти приборы к первому, на котором вы установили автоматический режим или режим звуковой анимации. При этом необходимо отключить подсоединенные приборы от DMX-контроллера: они будут работать синхронно, как ведомые (slave), а первый прибор будет выполнять функцию ведущего (master).

5. УПРАВЛЕНИЕ С ПОМОЩЬЮ ДИСПЛЕЯ:

	Main menu Главное меню	Sub menu Подменю
	MENU МЕНЮ	1.A001
2.CH07		07 CHANNELS SELECTIONS Выбор количества каналов
3.SHo1		01-10 (10 PRESET SHOWS) 10 Встроенных шоу программ (пресетов)
4.SP01		01-10 (RUNNING SPEED ADJUSTMENT) Регулировка скорости воспроизведения
5.Sn01		01-10 (SOUND ACTIVE)

		Режим звуковой анимации
	6.SE01	01-10 (SOUND ACTIVE SENSITIVITY ADJUSTING) Настройка чувствительности прибора к звуку в режиме звуковой анимации
	7.SLoF	ON/OFF (SLAVE) ВКЛ/ВЫКЛ – Режим Slave
	8.rdoF	ON/OFF (DISPLAYING REVERSED) ВКЛ/ВЫКЛ – Поворот дисплея
	9.LEon	ON/OFF (LED ON/OFF) Включение/выключение светодиода

Замена предохранителя

В случае если тонкопроводной предохранитель устройства оплавится, его можно заменить только на аналогичный.

Перед заменой предохранителя отключите устройство от электросети.

Процесс замены:

Шаг 1: С помощью соответствующей отвертки откройте отсек для предохранителя на задней панели прибора.

Шаг 2: Извлеките старый предохранитель из держателя.

Шаг 3: Вставьте новый предохранитель в держатель.

Шаг 4: Вставьте держатель с новым предохранителем в отсек.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

* входной и выходной разъемы для гирляндного соединения, соответствующие стандарту IEC

*светодиодный дисплей

*источники света: 2 комбинированных светодиода 4 в 1 RGBA по 15 Вт, создают эффект Derby за счет вращения. Для матричного эффекта используются 64 светодиода размером 5 мм, с высокой яркостью. Распределение цветов 5-миллиметровых светодиодов: красный/зеленый/синий – по 24/24/16 соответственно.

Питание: 220 В 50Гц

Потребляемая мощность: 60Вт

Отдельный стробоскоп, частота вспышек: от 0 до 30 Гц

Режимы работы: управление по протоколу DMX 512, master/slave, автоматический режим, звуковая анимация с возможностью регулировки чувствительности к звуку
7 каналов DMX

Автоматическое отключение дисплея в течение 5 секунд после завершения настроек прибора

Угол луча (матрица): 40°

Угол освещения (derby): 50°

Угол охвата (derby): 60°

Допустимая температура окружающей среды: от -20⁰ до 40⁰

В комплект входят крепления для подвеса

Габариты: 301x242x303 мм

Вес нетто: 4,2 кг

Обратите внимание: любая информация, содержащаяся в данном руководстве, может быть изменена без предварительного уведомления.